

УТВЕРЖДАЮ
Генеральный директор

_____ А.Г. Комиссаров
_____ 202__ года
№ _____

ПОЛОЖЕНИЕ

**об организации окружных хакатонов в рамках федерального проекта
«Искусственный интеллект»: «Цифровой прорыв.
Сезон: искусственный интеллект»**

(Проект от 08.04.2022 года)

2022 год

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет цели, задачи, порядок организации и проведения окружных хакатонов в рамках проекта «Цифровой прорыв. Сезон: Искусственный интеллект» (далее – проект) в рамках федерального проекта «Искусственный интеллект» национальной программы «Цифровая экономика Российской Федерации» (далее – федеральный проект) в 2022 году в целях достижения результата 1.15 федерального проекта.

1.2. «Цифровой прорыв. Сезон: Искусственный интеллект» – комплекс соревнований и образовательных мероприятий, направленный на выявление и раскрытие потенциала специалистов в сфере информационных технологий, искусственного интеллекта, дизайна и управления цифровыми проектами, реализуемый в 2022 году (далее – проект).

1.3. В 2022 году проводится комплекс соревнований и образовательных мероприятий: региональных, окружных и международных хакатонов (далее – мероприятия).

1.4. Официальный сайт проекта (далее – сайт): hacks-ai.ru / хакатоны-ии.рф.

1.5. Официальным языком окружных хакатонов является русский.

1.6. Проект не является лотереей, стимулирующей лотереей либо иной основанной на риске азартной игрой.

1.7. Участие в мероприятиях является бесплатным.

2. Оператор проекта

2.1. В соответствии с п. 1.15 раздела 3 паспорта федерального проекта «Искусственный интеллект» оператором проведения хакатонов и лекций (далее соответственно – оператор проекта) является автономная некоммерческая организация «Россия – страна возможностей» (ОГРН: 1187700010464). Адрес: 123112, Москва, 1-й Красногвардейский проезд, д. 21, стр. 1, эт. 9, пом. I, ком.1.

2.2. Оператор проекта имеет право привлекать в качестве партнеров компании, ассоциации и других юридических лиц для организации и обеспечения проведения мероприятий в части проведения мероприятий по искусственному интеллекту по решению социальных и бизнес-проблем, в том числе на основе государственных наборов данных рамках федерального проекта.

3. Используемые термины

апелляция – аргументированное заявление участника мероприятия, поданное в целях разрешения спорных вопросов;

ассесмент – оценка комплекса неспециализированных, важных для карьеры навыков участников мероприятия, не связанных с конкретной предметной областью (soft skills). Оценка основана на анализе поведенческих проявлений, демонстрирующих уровень развития компетенций;

дата-кейс (кейсовое задание) – описание конкретной проблемы в соответствующей сфере или организационном процессе, имеющей в своей основе датасет, решением которого является программный код;

демо – ссылка на разработанный во время мероприятия прототип (программный код, установщик, сайт, веб-страница, веб-сервис и так далее), если того требует решение;

жюри – группа лиц, утвержденных оператором проекта, осуществляющая оценку результатов работы команды, определяющая победителей мероприятия;

искусственный интеллект – комплекс технологических решений, позволяющий имитировать когнитивные функции человека (включая самообучение и поиск решений без заранее заданного алгоритма) и получать при выполнении конкретных задач результаты, сопоставимые как минимум с результатами интеллектуальной деятельности человека. Комплекс технологических решений включает в себя информационно-коммуникационную инфраструктуру, программное обеспечение (в том числе с использованием методов машинного обучения), процессы и сервисы по обработке данных и поиску решений;

кейсовое задание (кейс) – описание конкретной проблемной ситуации в соответствующей сфере или организационном процессе, представленное к решению в рамках проекта;

кейсодержатель – организация, которая формирует кейсовое задание и предоставляет оператору проекта информацию по кейсовому заданию, в том числе его описание, набор данных и дополнительные материалы;

команда – группа физических лиц, действующая от своего имени, в количестве от трех до пяти человек, объединившихся для выполнения задания. Каждое физическое лицо может входить в состав только одной команды;

набор данных (датасет) – совокупность данных (текстовых, графических, аудио, видео, числовых, цифровых, табличных данных), прошедших предварительную подготовку (обработку) в соответствии с требованиями законодательства Российской Федерации об информации, информационных технологиях и о защите информации и необходимых для разработки программного обеспечения на основе искусственного интеллекта, необходимые для решения дата-кейса;

открытые данные – наборы данных, опубликованные в машиночитаемых форматах на Портале открытых данных Российской Федерации или иных государственных и муниципальных порталах открытых данных Российской Федерации, а также другие наборы данных в машиночитаемых форматах, опубликованные на иных ресурсах;

окружной хакатон – мероприятие, более половины участников которого являются жителями определенного федерального округа Российской Федерации и количество участников которого составляет не менее 250 человек;

отраслевой эксперт – физическое лицо, обладающее знаниями в одном из направлений социальной и(или) бизнес-проблемы кейсового задания и обладающее IT-компетенциями. Отраслевой эксперт оказывает информационно-консультационное содействие участникам хакатона при решении кейсового задания;

победители – команды, набравшие наибольшее количество баллов по результатам решения одного из кейсов на основании оценок жюри по заданным критериям, установленным настоящим Положением, занявшие с 1 по 3 место;

прототип – работающий образец продукта, способный решить одно из кейсовых заданий хакатона;

скринкаст – видеозапись функциональности разработанного прототипа, если того требует решение;

технологии искусственного интеллекта – технологии, основанные на использовании искусственного интеллекта, включая компьютерное зрение, обработку естественного языка, распознавание и синтез речи, интеллектуальную поддержку принятия решений и перспективные методы искусственного интеллекта;

технологический кейс – описание конкретной проблемы в соответствующей сфере или организационном процессе, представленное к решению командам в рамках мероприятия, решением которого является программный код;

технический эксперт – физическое лицо, имеющее компетенции в проведении экспертизы, консультировании по вопросам технической реализации прототипов решений и проверке кода прототипов решений участников хакатона на базе технологий искусственного интеллекта. Технический эксперт оказывает информационно-консультационное содействие участникам хакатона при решении кейсового задания;

тизер решения – краткое описание решения кейсового задания, включающее общую информацию, технические особенности и уникальность решения, необходимое при решении любого типа кейсов;

трекер – физическое лицо с бизнес-опытом и опытом работы со стартапами, привлекаемое оператором проекта для сопровождения и консультаций команд на хакатоне в части, касающейся продуктового мышления, командообразования, ресурсного планирования. Трекер оказывает содействие командам в постановке целей и контролирует

их достижение во время проведения хакатона. Трекер осуществляет оценку работы команды в течение чек-поинтов путем выставления баллов, а также проводит ассесмент участников;

управленческий кейс – кейс, решением которого не является программный код, но всегда является механизм поддержки в принятии управленческого решения. Управленческие кейсы направлены на выявление управленческих компетенций у участников мероприятия;

участники – физические лица – граждане РФ, достигшие возраста 14 (четырнадцати) лет, обладающие компетенциями в сфере разработки решений на основе технологий искусственного интеллекта, изъявившие интерес к участию в мероприятии;

хакатон (командное мероприятие) – формат ограниченного во времени командного соревнования по созданию прототипов цифровых решений в рамках выбранного для решения командой кейса;

чек-поинт – промежуточная проверка результатов, отражающая динамику работы команд за определенный промежуток времени;

эксперты – совокупное наименование для технических экспертов и(или) отраслевых экспертов.

4. Основные требования к кейсодержателям

4.1. Кейсодержателем могут выступать федеральные органы исполнительной власти, региональные органы исполнительной власти, госкорпорации, представители крупного, среднего и малого бизнеса, стартапы.

4.2. Кейсодержатель должен предоставить оператору проекта кейсовое задание (в том числе полное/краткое описание для публикации на сайте, сформированный датасет, достаточный для решения поставленной задачи) не менее чем за 28 (двадцать восемь) рабочих дней до даты начала проведения.

4.3. Кейсодержатель предоставляет оператору проекта список отраслевых экспертов (не менее 3-х человек), технических экспертов (не менее 3-х человек) и членов жюри (не менее 2-х человек) в зависимости от кейсового задания. Итоговое количество отраслевых и технических экспертов определяется за 2 (два) календарных дня до начала мероприятия в зависимости от количества зарегистрированных команд. Список членов жюри кейсодержатель должен предоставить за 7 (семь) рабочих дней до начала проведения мероприятия.

5. Основные требования к проведению мероприятия

5.1. Окружные хакатоны проводятся в 8 федеральных округах Российской Федерации в период с апреля по ноябрь 2022 года. Правила и формат проведения хакатонов подлежат публикации на сайте не менее чем за 7 (семь) календарных дней до даты начала проведения хакатона.

5.2. Проведение одного окружного хакатона предполагает представление к решению не менее трех и не более десяти кейсовых заданий.

6. Порядок проведения хакатонов

6.1. Для участия в окружных хакатонах (апрель – ноябрь 2022 года) участнику необходимо выполнить следующие действия:

пройти регистрацию на сайте;

сформировать команду;

выбрать кейс;

подтвердить участие;

принять персональное участие в хакатоне.

6.2. Точные даты проведения хакатонов подлежат публикации на сайте не менее чем за 7 (семь) календарных дней до даты начала проведения хакатонов.

6.3. Оператор проекта оставляет за собой право изменения дат и формата проведения любого из этапов хакатонов, в том числе в связи с эпидемиологической ситуацией. Информация об указанных изменениях и точные даты проведения каждого из этапов хакатонов подлежат публикации на сайте.

6.4. К участию в хакатоне допускаются команды. Команды могут включать от трех до пяти человек.

6.5. Принимать участие в окружных хакатонах участники могут неограниченное количество раз при условии, что они не являлись победителями предыдущих окружных хакатонов.

6.6. Регистрация участника.

Регистрация завершается не позднее чем за два дня до даты начала проведения хакатона.

Претендент на участие не позднее даты окончания регистрации на участие в конкретном мероприятии должен пройти электронную регистрацию на сайте, включающую создание личного кабинета и заполнение анкеты.

При регистрации на сайте претендент на участие в мероприятии обязан указать достоверную и актуальную информацию на русском языке в соответствии с установленной формой регистрации и подтвердить, что ознакомился и согласен с условиями настоящего Положения и политикой обработки персональных данных при проведении мероприятия.

Оператор проекта вправе запросить у претендента на участие в мероприятии подтверждение анкетных данных, указанных при регистрации.

Указание недостоверной информации при регистрации является основанием для дисквалификации участника.

Претендент на участие в мероприятии считается зарегистрированным, если он заполнил обязательные поля электронной формы регистрации на сайте и прошел авторизацию через адрес электронной почты, а также заполнил обязательные поля в личном кабинете, доступном по ссылке из письма подтверждения регистрации аккаунта.

6.7. Формирование команды.

Возможность формирования команды доступна в личном кабинете участника на сайте не позднее чем за 7 (семь) дней до даты начала проведения хакатона.

Каждый участник в период формирования команд до закрытия этапа подтверждения участия имеет возможность в личном кабинете на сайте сформировать либо выбрать команду для участия в ее составе.

Формирование команд из числа индивидуальных участников, не сформировавших или не выбравших команду для участия в ее составе во время проведения хакатонов, может производиться оператором проекта самостоятельно при согласии индивидуальных участников, в том числе с использованием инструментов на основе анализа данных или генераторов случайных чисел.

6.8. Выбор кейса.

Для участия в хакатоне каждой сформированной команде необходимо выбрать одно из представленных на сайте кейсовых заданий.

К этапу выбора кейсовых заданий допускаются участники только в составе сформированных команд.

Выбор происходит от лица команды. Выбирать кейсы от лица всей команды может любой участник.

Тематики кейсов, краткие описания и названия кейсодержателей подлежат публикации на сайте до окончания возможности выбора кейса.

Возможность выбора кейса для решения доступна в личном кабинете участника на сайте не позднее чем за 3 (три) дня до даты начала проведения мероприятия.

Количество команд на каждом кейсе не может превышать заранее заданное значение, размещаемое на сайте после публикации всех тематик кейсовых заданий, кратких описаний и названий кейсодержателей.

По результатам выбора, зафиксированного на сайте на момент закрытия данного этапа, каждой команде автоматически присваивается кейс.

Оператор проекта оставляет за собой право изменить кейс команды после завершения этапа по обстоятельствам, которые от него не зависят, и по предварительному уведомлению создателя (админа) команды по телефону, по электронной почте или указанному контакту в мессенджере, указанным в личном кабинете, не позднее чем за 24 часа до начала мероприятия.

6.9. Подтверждение участия.

Возможность подтверждения участия в хакатоне будет доступна не позднее чем за 3 (три) дня до даты начала проведения.

Для участия в мероприятии все участники команды должны подтвердить свое участие в личном кабинете в разделе «Хакатон» на сайте.

Оператором проекта обеспечивается направление уведомлений на адреса электронных почт участников хакатона, указанных при регистрации, о начале (при актуальности) и завершении этапов.

6.10. Участие в хакатоне.

Участником окружного хакатона может стать физическое лицо, имеющее гражданство Российской Федерации, достигшее 14 лет, обладающее знаниями и навыками в сферах информационных технологий, дизайна, аналитики, науки о данных, администрирования и управления цифровыми проектами, а также компетенциями в сфере разработки решений на основе технологий искусственного интеллекта, зарегистрированное на хакатон в установленном настоящим Положением порядке претендент на участие.

К участию в окружном хакатоне допускаются сформированные команды, подтвердившие своё участие в соответствии с Положением.

Расписание каждого хакатона подлежит публикации на сайте не позднее чем за 1 (один) день до даты проведения.

В ходе проведения хакатона команды создают решение, проходят 3 (три) чек-поинта, в рамках каждого из которых проводится встреча с трекером и экспертами, в сроки, установленные оператором проекта и опубликованные в личном кабинете на сайте. Оператор проекта оставляет за собой право изменения формата, длительности и количества чек-поинтов. Информация об изменениях подлежит публикации на сайте.

К защите решений допускаются команды, присутствовавшие минимум на 2 чек-поинтах.

В зависимости от типа кейсового задания ссылки на открытый репозиторий, тизер решения, демо, презентацию решения (до 10 мб) и на скринкаст должны быть доступны для скачивания или просмотра в репозитории в даты проведения мероприятия и не менее 90 (девяносто) рабочих дней с момента оглашения результатов хакатона.

Результат решения кейсового задания прописывается в описании кейсового задания на официальном сайте. Результатом может быть:

готовое решение / прототип готового решения;

концепция;

набор данных, отвечающий заданному алгоритму;

программный код;

дорожная карта;

методика;

новая технология;

иной результат, отвечающий критериям кейсового задания.

7. Требования к материально-техническому обеспечению хакатона

7.1. Помещение проведения окружных хакатонов выбирается отдельно и должно соответствовать следующим требованиям:

- вмещать аудиторию не менее 250 человек;
- должно быть обеспечено санитарно-бытовыми помещениями и устройствами;
- обладать условиями для доступа в здание лиц с ограниченными возможностями здоровья;
- предоставлять возможность неограниченного круглосуточного доступа.

7.2. Приоритетными помещениями для проведения хакатонов являются помещения, расположенные в образовательных организациях высшего образования и других образовательных учреждениях.

7.3. Оператор проекта должен обеспечить следующее оборудование помещения:

- столы, стулья или иные предметы мебели для рассадки участников;
- канцелярские наборы;
- необходимое количество розеток для подключения компьютеров;
- беспроводной доступ в сеть Интернет, при этом Wi-Fi-точки обеспечения беспроводного доступа в сеть Интернет должны быть рассчитаны на количество одновременных подключений, превышающее не менее чем в полтора раза планируемое количество участников, на достаточной для выполнения кейсового задания скорости;
- устройства, обеспечивающие возможность проведения презентаций результатов мероприятия;
- компьютерно-проекционное (мультимедийное) оборудование (проектор, экран, ПК);
- звукоусиливающее оборудование.

7.4. В период проведения хакатона участники самостоятельно обеспечивают наличие персональной вычислительной техники и программного обеспечения необходимых им для разработки публичного результата хакатона.

7.5. Участники самостоятельно несут все расходы, связанные с участием в хакатоне (логистика, проживание в регионе проведения хакатона и т.д.). Оператор проекта оставляет за собой право для организации (обеспечения) участников хакатона трехразовым питанием, исходя из графика хакатона, его формата и длительности пребывания на площадке.

8. Требования и условия разработки решения

8.1. Принимая условия настоящего Положения, участник подтверждает и гарантирует, что:

- созданное участником решение не будет:
 - содержать элементы порнографии или других материалов сексуального характера;
 - содержать элементы и информацию, пропагандирующие насилие и/или возбуждающих социальную, расовую, национальную или религиозную ненависть и вражду или призывы к свержению конституционного строя и разжиганию национальной розни;
 - содержать вредоносные программы, вирусы, шпионские программы и другие аналогичные электронные программы, которые могут нанести вред информационной системе или нарушить нормы закона, защищающего конфиденциальность информации;
 - нарушать авторские и любые другие исключительные права третьих лиц на принадлежащие таким лицам результаты интеллектуальной деятельности (объекты интеллектуальной собственности), в том числе содержать изображения либо любые иные охраняемые в соответствии с законодательством объекты исключительных прав третьих лиц, не принадлежащие участнику на законных основаниях;
 - нарушать законодательство Российской Федерации, дискредитировать какое-либо лицо, проект или продукт и иным образом давать оснований для судебного преследования, противоречить общественным интересам;

использовать в решении изображения физических без предварительного получения от таких лиц в установленном порядке согласия;

использовать программное обеспечение, нарушающее работу сайта и создающее возможность изменения результатов. В случае выявления оператором проекта попыток выведения из строя платформы и/или системы оператора проекта, участник, предпринявший такие попытки, лишается права на участие в мероприятиях и получение приза;

8.2. Решение задачи, постановщиком которой являются органы государственной власти, является публичным и должно быть размещено в открытом доступе на специализированном ресурсе.

8.3. В репозиторий загружается файл «readme», содержащий в том числе тип лицензии (включая актуальную ссылку на ее текст), на условиях которой предоставляется доступ к решению кейсового задания, из следующего списка: Apache 2.0, Creative Commons BY 4.0 («Attribution» («Атрибуция») 4.0 Всемирная) / Публичная лицензия Creative Commons с указанием авторства версии 4.0 Международная); для победителей, получивших приз, предоставление доступа на условиях лицензии является обязательным, при этом вид лицензии определяется оператором проекта с учетом типа решения кейсового задания.

8.4. Права на результаты интеллектуальной деятельности участников (решение, другие произведения), созданные в период проведения окружного хакатона принадлежат участникам (авторам). При этом оператор проекта вправе в информационных и/или рекламных целях, а также целях проведения мероприятия (и будущих мероприятий) использовать результаты интеллектуальной деятельности участников. Участники соглашаются на использование, изменение, сокращение, дополнение и снабжение таких результатов интеллектуальной деятельности иллюстрациями, предисловием, послесловием, комментариями или какими бы то ни было пояснениями оператора проекта без выплаты им денежной компенсации (вознаграждения).

9. Требования к результату и критерии оценивания на окружных мероприятиях

9.1. Оценка решений производится по 4-балльной шкале от 0 до 3 баллов в технологических и управленческих кейсах.

9.2. По каждому критерию возможно выставить только целое число в предложенной балльной оценке.

9.3. Оценки обязательно должны быть выставлены по каждому из представленных критериев в зависимости от типа кейсового задания.

9.4. Критерии оценки решений технологических кейсов на мероприятиях:

- прототип;
- решение основной проблемы;
- разработка и внедрение;
- новаторские идеи;
- UI/UX;
- второстепенные проблемы;
- аналитика.

9.5. Критерии оценки решений управленческих кейсов на мероприятиях:

- решение;
- разработка и внедрение;
- экономический эффект;
- новаторские идеи;
- масштабируемость решения;
- аналитика;
- второстепенные проблемы;
- презентация решения.

9.6. Результат презентации решений одной команды – сумма баллов по всем критериям в рамках решения технологических и управленческих кейсов.

9.7. Критерии оценки решений дата-кейсов на мероприятиях:

Для оценки дата-кейсов применяется метод экспертных оценок, которые выставляют члены жюри, автоматизированные средства оценивания точности работы решений, и/или их сочетание.

9.8. На основании описанных ниже характеристик члены жюри выставляют оценки по четырехбальной шкале 0–3 баллов.

9.8.1. Технический эксперт оценивает решение по следующим критериям:

запускаемость кода;

обоснованность выбранного метода (описание подходов к решению, их обоснование и релевантность задаче);

точность работы алгоритма (возможность оценить формальной метрикой с обоснованием выбора);

адаптивность/масштабируемость;

отсутствие в решении импортного ПО и библиотек, кроме свободно распространяемого с обоснованием выбора;

наличие интеграционных интерфейсов, в первую очередь интерфейсов загрузки данных.

9.8.2. Отраслевой эксперт и/или представитель кейсодержателя оценивает решение по следующим критериям:

релевантность поставленной задаче (команда погрузилась в отрасль, проблематику; предложенное решение соответствует поставленной задаче; проблема и решение структурированы);

уровень реализации (концепция/прототип и т.д.);

проработка пользовательских историй (UX/ UI);

реализация в решении требований заказчика;

выступление команды (умение презентовать результаты своей работы, строить логичный, понятный и интересный рассказ для презентации результатов своей работы).

9.9. Автоматизированные средства оценивания точности работы предложенных участниками алгоритмов (решений) выставляют оценку в диапазоне 0 - 1, где 1 равно 100% точности работы решения.

9.10. Итоговая оценка определяется как сумма баллов всех экспертов: технического, отраслевого и/или представителя кейсодержателя, как значение, выданное автоматизированными средствами оценивания, либо как итоговый балл жюри, умноженный на оценку автоматизированной системы.

10. Права и обязанности участника окружного хакатона

10.1. Участник мероприятия обязуется:

соблюдать все условия Положения;

проходить чек-поинты в назначенное время;

предоставить оператору проекта данные, необходимые для обеспечения призовых выплат в случае победы;

предоставить оператору проекта дополнительные данные, необходимые для обеспечения проведения очных мероприятий;

соблюдать действующее законодательство Российской Федерации.

10.2. Участник имеет право:

своевременно получать информацию о сроках и условиях проведения хакатона;

подавать апелляции в соответствии с Положением о работе апелляционной комиссии;

в любой момент отказаться от участия в мероприятии.

10.3. Команды, в составе которых принимают участие финалисты международной премии #МЫВМЕСТЕ, по результатам оценок жюри получают дополнительно 5% баллов от набранной суммы. При регистрации на хакатон, для участников, являющихся финалистами премии #МЫВМЕСТЕ в качестве подтверждения необходимо направить сертификат участника по электронному адресу: info-hack@hacks-ai.ru.

11. Права и обязанности оператора проекта

11.1. Обязанности оператора проекта:

11.2. Провести окружные хакатоны в соответствии с настоящим Положением.

11.3. Обеспечить передачу призов победителям в соответствии с настоящим Положением.

11.4. Права оператора проекта:

11.5. Оператор проекта пользуется всеми правами, предусмотренными настоящим Положением и действующим законодательством РФ.

11.6. Оператор проекта имеет право отказать в выдаче приза участнику, который нарушил требования и обязанности, предусмотренные настоящим Положением.

11.7. Оператор проекта имеет право на передачу контактных данных участника с его согласия для последующей коммуникации с кейсодержателями, партнерами и иными третьими лицами.

11.8. Оператор проекта имеет право вносить изменения в настоящее Положение. Изменения, внесенные в настоящее Положение, подлежат публикации на сайте. Продолжая участие в окружном хакатоне, участник тем самым выражает согласие с внесенными в настоящее Положение изменениями.

11.9. Оператор проекта вправе разъяснять настоящее Положение и давать ответы по всем вопросам, связанным с окружным хакатоном, на сайте, в частности в разделе FAQ.

11.10. Оператор проекта оставляет за собой право размещать дополнительную информацию о окружном хакатоне на сайте.

12. Основные положения о жюри

12.1. Жюри является представительным и публичным органом, который обеспечивает общественное доверие, статус и авторитет проекта.

12.2. Деятельность члена жюри должна основываться на принципах независимости мнения, профессионализма и компетентности оценки, непредвзятости заключений.

12.3. Жюри мероприятия формируется и утверждается оператором проекта из представителей кейсодержателей, федеральных и региональных органов государственной власти, представителей ведомств, а также представителей науки и образования, бизнес-сообщества, общественных организаций, экспертов и специалистов в различных областях знаний.

12.4. При проведении экспертизы член жюри обязан:

проводить анализ материалов, представленных участниками на соответствие критериям отбора;

заполнять оценочную форму команды и итоговую оценочную форму с указанием баллов по каждому из критериев, указанных в Положении;

заявить оператору проекта о самоотводе в случае необходимости оценки команды, с участником или участниками которой член жюри связан определенными финансовыми или другими интересами.

12.5. Количество членов жюри мероприятия в кейсовом задании – не менее трех человек.

12.6. В состав жюри не могут быть включены лица, состоящие в родстве с участником мероприятия либо быть его непосредственным руководителем.

12.7. Итоговая оценочная форма считается действительной и участвует в подсчете баллов, если указаны Ф.И.О. члена жюри, проставлены баллы по всем критериям оценки.

12.8. Подведение итогов мероприятий осуществляется в последний день проведения каждого из мероприятий.

12.9. Порядок работы жюри описаны в Руководстве для жюри и будет предоставлен членам жюри не позднее чем за 3 (три) дня до мероприятий.

13. Апелляционная комиссия

13.1. Апелляционная комиссия создается в целях разрешения спорных вопросов, после подачи участником заявления о несогласии с результатами мероприятия.

13.2. В случае несогласия с результатами мероприятия участник имеет право направить апелляцию в соответствии с Положением о работе апелляционной комиссии, утвержденным оператором.

13.3. В состав апелляционной комиссии могут входить представители партнеров мероприятия, а также представители оператора.

13.4. Апелляционная комиссия оставляет за собой право устанавливать порядок работы с поступающими апелляциями и способы информирования участников о результатах рассмотрения апелляций.

13.5. Апелляционная комиссия оставляет за собой право отказывать в рассмотрении апелляций, не соответствующих требованиям Положения о работе апелляционной комиссии, утвержденного оператором.

14. Призовой фонд (награды)

14.1. Победители окружных хакатонов награждаются электронными дипломами и сертификатами.

14.2. Оператор проекта оставляет за собой право объявления вознаграждения в денежной форме победителям окружных мероприятий от 14 лет и старше. В случае принятия решения о выплате призов в денежной форме информация подлежит публикации на сайте.

14.3. Оператор проекта оставляет за собой право вручения призов победителям окружных хакатонов. В случае принятия решения о вручении призов информация подлежит публикации на сайте.

14.4. Выплата призов в денежной форме победителям окружных мероприятий производится оператором проекта либо иным лицом по поручению или с согласия оператора проекта на основании данных, собранных им, путем перечисления в равных долях от общей суммы выигрыша команды денежных средств на счет каждого участника команды, указанного в форме заявления на получение приза, размещенной в личном кабинете на сайте, в течение 90 рабочих дней с даты оглашения результатов, но не ранее представления соответствующим участником данных, необходимых для выплаты приза.

14.5. Участники несут полную ответственность за достоверность и полноту информации в заявлении на получение приза. Оператор проекта не несет ответственности, если участники не имеют возможности получить приз или участник не может воспользоваться призом по иным причинам, не зависящим от оператора проекта. В случае предоставления участником некорректных и/или недостоверных сведений оператор проекта вправе отказать в выдаче (выплате) приза, доля приза в денежной форме, рассчитанная на данного участника, не подлежит распределению между оставшимися участниками команды, выплате им и остается у оператора проекта.

14.6. Принимая участие в мероприятии, участники подтверждают: свое согласие на передачу персональных данных третьим лицам в рамках обязательств организации по сбору и передаче данных о цифровом следе участников мероприятий в цифровое решение для учета и развития участников сообществ в сфере искусственного интеллекта по согласованию с оператором проекта указанного цифрового решения с соблюдением требований, установленных законодательством Российской Федерации в области персональных данных;

свое согласие на участие в социологическом опросе граждан, заинтересованных в развитии технологий искусственного интеллекта, об удовлетворенности условиями работы в Российской Федерации.

14.7. В рамках проведения мероприятий партнерами могут вручаться поощрительные призы победителям мероприятий, а также иным участникам. Дополнительные призы победителям окружных мероприятий не являются гарантированными и вручаются на основании решений, самостоятельно принимаемых партнерами окружных мероприятий.

14.8. Нарушение правил, указанных в Положении, в том числе в ходе процедуры получения приза, является основанием для отказа от предоставления призов окружных мероприятий, (включая поощрительные призы) без каких-либо компенсаций либо возмещений. В случае, если правила нарушены участником команды, доля приза в денежной форме, рассчитанная на данного участника, не подлежит распределению между оставшимися участниками команды и выплате им и остается у оператора проекта.

14.9. Призовым фондом, невостребованным в течение 90 рабочих дней с даты оглашения результатов, а также призами, от получения которых участники отказались, оператор проекта распоряжается по своему усмотрению. Призы не могут быть востребованы участниками повторно.

14.10. Оператор проекта не несет ответственности за факторы, препятствующие реализации приза либо за неиспользование приза.

14.11. Оператор проекта вправе запрашивать у участника дополнительные документы и/или сведения, необходимые для перечисления/отправки приза. В случае непредоставления участником указанных дополнительных документов и/или сведений оператор проекта вправе отказать в выдаче (выплате) приза, и приз остается у оператора проекта.

14.12. Участники предоставляют данные для перечисления призовых выплат в период не позднее 14 (четырнадцати) рабочих дней с даты подведения итогов каждого мероприятия и не позднее 10 декабря 2022 года.

15. Особые условия

15.1. Решения оператора проекта по всем вопросам, связанным с проведением мероприятий, являются окончательными и не подлежащими пересмотру.

15.2. В случае нарушения участником требований настоящего Положения оператор проекта по своему усмотрению вправе лишить его права на участие в мероприятиях, уведомив его об этом.

15.3. Основаниями для приостановления или отстранения (исключения) из мероприятия могут являться:

подача участником заявления о приостановлении участия или отстранении (исключении) из мероприятия;

несоответствие требованиям, предъявляемым к участнику, установленным настоящим Положением;

представление подложных документов или заведомо ложных сведений о себе при заполнении анкеты;

самостоятельная фото- и видеосъемка в ходе участия в мероприятии материалов заданий и результатов выполнения заданий, размещение фотографий и видеоматериалов заданий мероприятия в сети Интернет, в социальных сетях или других открытых источниках информации, публикация материалов заданий и результатов выполнения заданий, в том числе посредством предоставления их представителям средств массовой информации;

публикация ложной, дискредитирующей информации о мероприятии и его участниках;

иные нарушения настоящего Положения.

15.4. Оператор проекта на свое собственное усмотрение может признать недействительными все заявки на участие, а также запретить дальнейшее участие в мероприятиях любому лицу, которое подделывает или извлекает выгоду из подделки процесса подачи заявок на участие в мероприятиях, или же действует в нарушение настоящего Положения, действует деструктивным образом, осуществляет иные действия с намерением досаждать, оскорблять, угрожать или причинять беспокойство любому иному лицу, которое может быть связано с мероприятиями.

15.5. Если по какой-либо причине любой аспект мероприятий не может осуществляться так, как это запланировано, включая причины, вызванные заражением компьютерными вирусами, неполадками в сети Интернет, дефектами, манипуляциями, несанкционированным вмешательством, фальсификацией, техническими неполадками или любой причиной, неконтролируемой оператором проекта, которая искажает или затрагивает исполнение, безопасность, честность, целостность или надлежащее проведение мероприятий, оператор проекта может по своему усмотрению аннулировать, прекратить, изменить или временно приостановить проведение мероприятия, или же признать недействительными любые заявки на участие в мероприятие.

15.6. Оператор проекта не несет ответственности за сбои в сети Интернет, а также за действия организаций, обеспечивающих их работу.

15.7. Оператор проекта не несет ответственности за нарушение участниками мероприятия каких-либо прав третьих лиц, в том числе интеллектуальных прав. Принимая участие в мероприятии, участник обязуется самостоятельно и за свой счет нести убытки, связанные с нарушением любых прав третьих лиц, а также в полном объеме возместить убытки оператора проекта, если таковые возникнут по вине участника.

15.8. Участники самостоятельно оплачивают все расходы, понесенные ими в связи с участием в мероприятиях. Участники самостоятельно обеспечивают наличие в период проведения мероприятий необходимых им для реализации решения собственной персональной вычислительной техники (ноутбуков, планшетов и т.п.), зарядных устройств к ней, программного обеспечения для разработки решения и его презентации и т.п.

15.9. Все спорные вопросы, касающиеся мероприятия, регулируются на основе действующего законодательства Российской Федерации. В случае возникновения ситуаций, допускающих неоднозначное толкование настоящего Положения, и (или) вопросов, не урегулированных настоящим Положением, окончательное решение о таком толковании и (или) разъяснении принимается исключительно оператором проекта.